

Cacce, Voli ed Eventi a Partecipazione Individuale

AGESCI Regione Veneto

Eventi 2026



I ragazzi son capaci di vedere l'avventura in una comune pozzanghera di acqua sporca.

Aggiornamento del Marzo 2026

Baden Powell

SEGNI NASCOSTI

Momento della Scoperta



PER L/C DEL PRIMO ANNO

TITOLO CAMPETTO	LUOGO	DA - A
<p>Quando un Lupo incontra una Cocci</p>	<p><i>TBD</i> (Zona Padova del Brenta)</p>	<p>17.05 - 17.05</p>
<p>Asterix e Obelix e la pozione magica per le galline</p>	<p>VERONA</p>	<p>25.04 - 25.04</p>
<p>Kotick alla ricerca dell'isola segreta</p>	<p>VERONA</p>	<p>26.04 - 26.04</p>

Quando un Lupo incontra una Cocci

L'evento sarà ambientato in modo tale da far vivere e scoprire agli L/C l'ambiente Fantastico della giungla e del bosco.

Scoprire l'importanza di motto, legge e promessa. Approfondire l'ambiente fantastico giungla/bosco. Giocare lo scautismo con altri fratellini e sorelline.

Consigliato per L/C che...vivono il momento della scoperta, per bambini del primo anno che abbiano partecipato ad almeno 5 attività con il loro B/C.

Asterix e Obelix e la pozione magica per le galline

Asterix e Obelix non vedono l'ora di partecipare alle gallimpiadi e vincere ogni sfida! Loro hanno un piccolo segreto che da tempo li aiuta, la pozione di Panoramix! Ehi ma dov'è finito Panoramix?

Attraverso il gioco e la costituzione del clima di famiglia felice ogni lupetto e coccinella vivrà l'importanza di giocare rispettando la legge che abbiamo promesso di osservare facendo del nostro meglio e gridando il nostro eccomi. Si scoprirà che non serve una pozione magica ma è grazie alle caratteristiche di ognuno che si crea la vera pozione per vincere ogni sfida.

Consigliato per L/C che vivono il momento della scoperta

Kotick alla ricerca dell'isola segreta

Kotick, la giovane foca dalla pelliccia bianca, parte alla ricerca di un'Isola sicura per il suo Branco. Durante il viaggio esplorerà luoghi lontani, coste inesplorate e incontrerà nuovi amici.

Attraverso giochi e attività manuali e creative, gli LC potranno approfondire l'importanza del Motto, della Legge e della Promessa. Attraverso nuovo racconto, avranno modo di giocare insieme a LC di altri B/C e vivere insieme la gioia della scoperta nel clima della famiglia felice.

Consigliato per L/C che...vogliono mettersi in gioco attraverso nuove sfide e alla scoperta di nuovi mondi! Che desiderano conoscere altri L/C da B/C anche lontani! Rivolto agli L/C che stanno vivendo la tappa della scoperta.

SENTIERI MAESTRI

Momento della Competenza



PER L/C DEL SECONDO ANNO

TITOLO CAMPETTO	LUOGO	DA - A
Sera i oci che te conto 'na storia	VERONA	12.06 - 14.06
L'Impero di Xingfù	BASE AIRONE Erbè (VR)	19.06 - 21.06
Monteana	VILLA MARIA Bosco di Tretto (VR)	28.08 - 30.08
Sarmede - Il paese delle fiabe	MONTANER (TV)	28.08 - 30.08
Operazione Giustizia Verde	CA' FORNELLETTI (VR)	29.08 - 30.08

Sera i oci che te conto 'na storia

In una piccola contrada sui monti Lessini i paesani della contrada di giorno sono impegnati nei loro mestieri e lavori secondo le tradizioni che i loro nonni gli hanno insegnato. Con le loro mani e la loro fantasia possono costruire moltissime cose e la sera attorno al fuoco calò durante il filò si raccontano molte storie immaginando chissà quale avventura si cela nel bosco... orchi, fade, folletti?

Attraverso la riscoperta delle arti e i mestieri tradizionali della Lessinia, dalla cucina alla tintura delle stoffe passando per la scoperta del bosco che ci circonda, ogni lupetto e coccinella potrà utilizzare la sua creatività, imparare sperimentando, rimboccandosi le maniche. Si imparerà la gioia dello stare assieme attorno al fuoco a raccontare le storie e lo scoprire modi di fare dimenticati da tempo.

Consigliato per L/C che... vivono il momento della competenza.

L'Impero di Xingfù

Un impero sull'orlo della guerra trova la pace nella condivisione di abilità manuali e competenze tecniche ed espressive, attraverso giochi e sfide...Che i giochi di Feilong abbiano inizio!

Mettere in gioco la creatività nel fare insieme, scoprire tradizioni e usanze di altri gruppi, sperimentare la propria capacità di progettare.

Consigliato per L/C che...vogliono mettersi in gioco con mani abili e mettere alla prova la loro creatività e doti espressive. Adatto agli L/C che non temono di imparare cose nuove.

Monteania

Madre Natura ha bisogno del nostro aiuto per ritrovare il cuore perduto e tornare a vivere e brillare come prima. Non sarà una cosa da poco, ci saranno diverse prove da superare, un nuovo amico da aiutare e un richiamo da ascoltare.

Far vivere ai bambini la natura, scoprire cosa può nascondere e sporcarsi le mani per farla crescere.

Consigliato per L/C che...vogliono sperimentare e migliorare la propria manualità e non hanno paura di sporcarsi, ma vogliono passare il proprio tempo all'aperto insieme agli altri.

Sarmede - Il paese delle fiabe

I personaggi di varie fiabe si ritrovano a Sarmede perché sono stufi della loro solita storia e vogliono vivere nuove avventure. I lupetti/coccinelle sono chiamati ad inventare per loro una nuova storia e a rappresentarla con le tecniche che hanno imparato.

Imparare nuove tecniche artistiche manuali ed espressive (marionette, teatro, disegno...)

Valorizzare la fantasia di ogni bambino per aiutarlo ad essere protagonista

Sviluppare le proprie capacità creativo-espressive individuali e di gruppo

Consigliato per L/C che... Amano viaggiare con la fantasia

Esprimono il bisogno di emergere e rendersi protagonisti

Vogliono sviluppare le proprie capacità creative

Operazione Giustizia Verde

Ma se un giorno nel mondo le cose dovessero cambiare? Se qualcosa arrivasse a minacciare l'equilibrio tra gli elementi della natura?

Questo Sentiero Maestro vuole scoprire con Lupetti e Coccinelle il loro ruolo di cittadini e cittadine attive e il cambiamento che possono portare nelle loro realtà, giocando in particolare sui temi del rispetto dell'ambiente e della legalità.

Mettere in gioco la creatività nel fare insieme, vivere la gioia di sentirsi utili agli altri, mettere le competenze acquisite a servizio della comunità al ritorno.

Filoni principali: cura di sé e degli altri, natura e vita all'aperto, manualità.

Consigliato per L/C che... vogliono mettersi in gioco per lasciare il mondo migliore di come lo hanno trovato, ma temono di essere troppo piccoli per fare la differenza!

PICCOLE ORME

Momento della Responsabilità



PER L/C DEL TERZO ANNO

TITOLO CAMPETTO	LUOGO	DA - A
Alla Fiera della Contea	NERVESA DELLA BATTAGLIA	30.05 - 01.06
Viaggio al centro della terra	BOLCA (VR)	12.06 - 14.06
Nemo al Filò dai Cerato!	VESTENANOVA (VR)	18.06 - 21.06
Il viaggio straordinario	CA' FORNELLETTI (VR)	19.06 - 21.06
Ratatouille - Piccoli chef in cucina	GRANEZZA Asiago (VI)	26.06 - 28.06
Kung Fu Panda - Alla ricerca del guerriero dragone	TRETTO (VI)	04.09 - 06.09
Dragon Climbers	SCHIO (VI)	04.09 - 06.09
Oltre la maschera	TBD (Zona Treviso)	11.09 - 13.09

Alla Fiera della Contea

Un tuffo nella contea di Compiègne del XV secolo tra musiche, danze e canti popolari per esplorare il mondo e le peripezie di conti, cortigiani e contadini.

Far vivere la dimensione della relazione con sé stessi e con gli altri attraverso l'attività espressiva.

Consigliato per L/C che... Questo campetto è adatto a bambini che hanno una propensione verso l'espressione come elemento di dialogo e che vogliono giocare in prima persona nel grande gruppo.

Viaggio al centro della terra

In un tempo lontano la terra era abitata da popoli misteriosi e da creature incredibili di cui potremo sapere di più soltanto cercando le loro tracce al CENTRO DELLA TERRA. I nostri scienziati si imbarcheranno in una spedizione per raggiungere questo luogo misterioso.

Il viaggio è soltanto il primo passo, solo con il contributo di tutti possiamo raggiungere l'obiettivo finale; l'amicizia e la condivisione saranno il motore di questa avventura.

Aiutare i bambini a saper mettere in gioco le proprie capacità e a scoprire sé stessi, educare al rispetto della natura, a saperla scoprire e osservare, imparare a sognare in grande e a raggiungere i proprio obiettivi con l'aiuto degli altri.

Consigliato per L/C che...sono curiosi di scoprire il mondo che ci circonda e come esso è cambiato, che abbiano voglia di vivere un'esperienza avventurosa a contatto con la natura e di esplorare luoghi sconosciuti e lontani.

Nemo al Filò dai Cerato!

Volete fare un viaggio nel tempo e cimentarvi nelle tradizioni di inizio secolo? La famiglia Cerato ti porterà a scoprire antiche leggende e a cimentarti in segrete tradizioni. E tu, riuscirai a scoprire tutti i misteri del passato che si nascondono in questa famiglia?

Il campetto vuole offrire ai L/C l'occasione di vivere lo scouting in modo concreto, mettendo le mani nelle cose reali e sperimentando attività semplici ma autentiche. Attraverso il contatto con la natura e con le tradizioni del territorio potranno scoprire il valore della semplicità e imparare nuove competenze.

Sarà anche un'occasione per uscire dalla comfort zone del proprio branco o cerchio, incontrare nuovi fratellini e sorelline e mettersi in gioco. Al centro dell'esperienza ci sarà la responsabilità: verso la natura, verso gli altri e verso ciò che ci viene affidato.

Consigliato per L/C che... non vedono l'ora di scoprire la montagna e vivere un'esperienza immersi nella natura, alla scoperta degli animali e delle piante del territorio, imparando a conoscere e rispettare con responsabilità l'ambiente che ci è stato affidato.

Insieme exploreremo anche i segreti della Famiglia Cerato: se vi piace sporcarvi le mani, se vi incuriosiscono le antiche ricette della nonna e se volete scoprire la verità dietro tradizioni lontane, questo campetto è proprio quello che fa per voi.



Il viaggio straordinario

Lo straordinario viaggio di una bambina di carta che cerca la strada per diventare come tutti gli altri, affronterà diverse sfide che le faranno scoprire la bellezza della sua unicità.

Attraverso giochi, attività manuali ed esperienze diversificate, gli LC riscopriranno l'unicità delle proprie e delle altrui abilità. Impareranno anche che mettendole insieme potranno superare anche le sfide più difficili

Consigliato per L/C che... hanno voglia di sperimentarsi in attività diverse e varie, di scoprire cose nuove su se stessi e sugli altri. Che siano curiosi e con voglia di mettersi in gioco. Per L/C del terzo anno di B/C.

Ratatouille - Piccoli chef in cucina

La trattoria “Grana&Zetta” sta vivendo un momento importantissimo: vuole conquistare la Stella Verde Michelin, un premio speciale per chi cucina rispettando la natura e senza sprechi.

Il critico Carlo Fracco sta per arrivare, ma lo chef Remy si è fatto male e Linguini ha bisogno di aiuto!

Per questo cerca piccoli chef pronti a mettersi il cappello e lavorare insieme, sei pronto a rimboccarti le maniche?

Insieme ad Alfredo Linguini, i lupetti e le coccinelle avranno l'occasione di sperimentare le loro abilità manuali, imparando l'importanza della sostenibilità, del riciclo e di una alimentazione equilibrata, usando fantasia e creatività, in un clima di famiglia felice.

Consigliato per L/C che... hanno voglia di sperimentarsi in cucina con nuove ricette scegliendo ingredienti semplici e sani, evitando gli sprechi e imparando a riutilizzare

Kung Fu Panda

Alla ricerca del guerriero dragone

Nell'antica Cina, in un luogo conosciuto come Valle della Pace , il vecchio e saggio Oogway vuole nominare il leggendario Guerriero Dragone, il più forte praticante di arti marziali del mondo . I lupetti/ coccinelle più temerari accoreranno per dimostrare le loro doti nascoste, concentrazione, creatività, forza, saggezza, astuzia, osservazione, agilità, coraggio e forse uno di loro sarà il Guerriero Dragone.

Con vari giochi e laboratori i lupetti/coccinelle impareranno a credere in se stessi , accettando i propri limiti

Consigliato per L/C che...amano attività manuali, giochi individuali, di squadra e di concentrazione

Dragon Climbers

Sin da quando se ne ha memoria il villaggio di Berk è stato assediato da draghi di ogni genere. I vichinghi sono anni che cercano di scovarli, combatterli e scacciarli, per portare la pace nel piccolo villaggio, ma nessuno c'è mai riuscito. Stoik, il capo villaggio, ha bisogno di menti fresche e animi coraggiosi per compiere l'impresa! Per scoprire dove i draghi si nascondono ci dovremo infilare in boschi fitti e arrampicare per sentieri verticali, usando tutta la nostra abilità e astuzia.

L'obiettivo principale del campetto è quello di far vivere ai bambini l'avventura, cercando di scoprire e comprendere i limiti personali nel contatto intimo e pieno con l'ambiente che ci circonda. Far provare esperienze significative nel rapporto con il creato, tra cui arrampicata in falesia, orienteering, attività sensoriali.

Consigliato per L/C che... Vogliono mettersi alla prova e giocare nuove sfide, pronti a superare le loro paure, con la voglia di sperimentare creativamente e guardare con occhi nuovi e spirito avventuroso la natura.

Oltre la maschera

Rolly e Rondino sono due talentuosi artisti di strada. Rolly è un'attrice enigmatica che nasconde il volto dietro una maschera capace di mutare in base al suo umore; Rondino, al contrario, è un cantastorie solare che incanta le piazze narrando vicende incredibili con il solo aiuto della sua chitarra. Tra i due non scorre buon sangue. Ogni spettacolo dei due finisce per essere una fida senza esclusione di colpi per primeggiare sul palco e conquistare il pubblico. Tuttavia, l'equilibrio precario si spezza quando una terribile sciagura si abbatte sulla città. Toccherà a Rolly e Rodino mettere da parte le loro divergenze per salvare la città

Attraverso l'uso di tecniche di animazione espressiva, il percorso guida gli L/C a riconoscere e comprendere le proprie emozioni per imparare a gestire i piccoli conflitti quotidiani e accogliere con apertura il punto di vista degli altri. I bambini sono incoraggiati a esprimere liberamente le proprie idee, sperimentando modi di comunicare ed esprimersi. Infine vivere un'esperienza di pace quotidiana basata sull'ascolto e la comprensione reciproca

Consigliato per L/C che...siano curiosi di scoprire le proprie emozioni e quelle altrui; che vogliano creare un clima di pace e famiglia felice; che siano appassionati nel giocare attraverso l'animazione espressiva.

NUOVE TRACCE

CdA



PER L/C DEL CDA

TITOLO CAMPETTO	LUOGO	DA - A
Mercanti di pace	CAMPOFONTANA (VR)	01.05 - 03.05
Capitan Harlock - La Rinascita dei mondi	MELARA (RO)	30.05 - 02.06
La locanda del bosco	BASE SCOUT LA RANETTA Cornuda (TV)	19.06 - 21.06
Tra boschi incantati e castelli infestati	SUSEGANA (TV)	03.07 - 05.07
Pirati dei Caraibi - Il tesoro della Laguna	ISOLA DI MAZZORBETTO Venezia (VE)	03.07 - 05.07

Mercanti di Pace

In un piccolo villaggio lontano dal mondo, gli abitanti vivono ignari di che cosa succede all'esterno. Solo l'arrivo di uno straniero li porterà a scoprire che ognuno di loro, anche nel proprio piccolo, può essere un costruttore di pace.

Promuovere l'importanza del rispetto verso gli altri, accompagnando i bambini a comportamenti responsabili e collaborativi affinché diventino buoni cittadini, capaci di costruire relazioni sane e di prendersi cura del prossimo nella vita quotidiana.

Sviluppare nei bambini una coscienza critica e responsabile verso la realtà che li circonda, promuovendo la pace e la giustizia come valori fondamentali. Aiutarli a prendere consapevolezza che la pace non è garantita in ogni parte del mondo, favorendo così uno sguardo aperto verso l'altro e attento alla ricchezza che la diversità può offrire.

Consigliato per L/C che... siano sensibili ai bisogni degli altri e attenti a ciò che accade nel mondo esterno. L/C che stiano sviluppando un senso di giustizia e di cura.

Capitan Harlock - La Rinascita dei mondi

Harlock accompagnerà i ragazzi in un viaggio tra pianeti afflitti da vari problemi: guerra, razzismo, povertà, inquinamento. Insieme cercheranno di risolvere questi problemi per far rinascere i pianeti.

LFar capire ai ragazzi che siamo tutti responsabili dei problemi che affliggono il mondo e che riflettendo e impegnandosi tutti insieme possiamo davvero lasciare il mondo un po' migliore di come l'abbiamo trovato.

Consigliato per L/C che...hanno voglia di mettersi in gioco e con il loro impegno provare a cambiare le cose e non si aspettano solo di giocare ma cercano esperienze forti che li aiuteranno a crescere perché verranno chiamati ad essere protagonisti attivi nel viaggio di Harlock.

La locanda del bosco

In un regno lontano lontano, immersa nel bosco, c'è una locanda conosciuta solo a pochi viandanti: è "la Locanda nel bosco", gestita dal locandiere Firminio. Tuttavia, la rigogliosa natura intorno alla locanda è minacciata da una perfida strega, che con i suoi sortilegi vuole distruggere il bosco e la Locanda. Tocca quindi a Firminio, ai suoi amici e ai prodi locandieri e locandiere sventare il piano della perfida strega e salvare l'intero bosco.

l'obiettivo del campetto è quello di far vivere il contatto con la natura, per imparare ad amarla e a rispettarla. Attraverso il gioco e l'abilità manuale, vogliamo insegnare ad apprezzare il Creato come un dono prezioso di cui avere cura e a sognare un mondo migliore facendo ognuno la propria parte per realizzarlo.

Consigliato per L/C che... amano stare a contatto con la natura, che vogliono sporcarsi le mani e che sognano un mondo più bello; con la voglia di confrontarsi e di far sentire la propria voce.

Tra boschi incantati e castelli infestati

Susegana, anno 1315, un piccolo borgo del vicino castello viveva in pace e prosperità, finché un giorno tutto il territorio non fu invaso dal cattivo cavaliere Rangbaldus, che da quel momento rovinò tutto quello che di bello era presente, senza risparmiare niente e nessuno... Troveremo dei valorosi cavalieri che verranno in soccorso dei popolani per salvare il regno dal cavaliere malvagio?

Gli obiettivi del campo sono far sperimentare agli L/C partecipanti la cura e il rispetto verso il creato, tramite azioni reali e concrete e attraverso la rilettura degli insegnamenti di San Francesco. Attraverso alcune attività specifiche avremo modo di far sperimentare ai bambini momenti confronto su tematiche attuali legate all'ambiente e all'uguaglianza tra i vari paesi, con uno sguardo al senso civico.

Consigliato per L/C all'ultimo anno del B/C che fanno parte del C.d.A., con una attenzione particolare a coloro che si sentono un po' stretti nella dimensione del gruppo di appartenenza e abbiamo bisogno di momenti di confronto e riflessione su tematiche attuali. Consigliato per L/C con una particolare attenzione all'ambiente, che siano interessati attraverso gioco ed attività manuali a scoprire curiosità su di esso per imparare a prendersene cura.

Pirati dei Caraibi - Il tesoro della Laguna

Sulla traccia dei Pirati dei Caraibi, ogni L/C sarà chiamato a scoprire e condividere il proprio tesoro personale, per salpare verso casa con un bottino ancora più ricco. Tra canoa e avventure nei ghebi della laguna veneta, i pirati solcheranno le acque alla ricerca di antichi tesori, affronteranno acerrimi nemici e uniranno le forze per spezzare una misteriosa maledizione. Un viaggio di coraggio, alleanza e scoperta, dove il vero tesoro sarà ciò che ciascuno saprà mettere a servizio della ciurma. Riusciranno gli L/C a mostrare ai pirati che la vera libertà non è fare ciò che si vuole, ma scegliere insieme di vivere sotto una Legge che rende la ciurma più forte e il viaggio più sicuro?

La Nuova Traccia, presso la base scout di Mazzorbetto, declina il vivere la dimensione comunitaria della Branca come percorso di responsabilità: tra canoa, vita all'aperto e immersione nella laguna veneta, gli L/C vivono in prima persona la cura del bene comune e rispetto del creato. La fatica condivisa diventa così spazio educativo per rileggere Motto, Legge e Promessa, per interpretare le emozioni alla luce della Parola e per sperimentare partecipazione democratica e scelte consapevoli, riconoscendo che la forza più autentica è quella posta al servizio della comunità.

Consigliato per L/C che...amano la natura e l'avventura, vogliono mettersi alla prova e condividere esperienze e vogate con nuovi amici. Un'esperienza per crescere nella comunità, assumersi responsabilità concrete e scoprire che seguire regole condivise non limita il viaggio, ma rende la ciurma più unita e l'avventura più bella e sicura.

Pattuglia Regionale Cacce, Voli ed Eventi a Partecipazione Individuale

